FHOOW E+I	Programmieren I	G. Totzauer
Thema: Listen und Eigenschaften (Properties)		Nr.: 10
Name:	Termin:	Testat:

Aufgabe 1) Liste

Erstellen Sie ein Programm, dass eine Liste mit beliebigen Strings erstellt und diese einmal mit einer for-Schleife durchläuft und die Elemente mit dem laufenden Index ausgibt. Verwenden Sie dazu die Klasse LinkedList oder ArrayList.

Die wesentlichen Programmschritte sind:

- Liste erzeugen
- mehrere Strings einfügen
- für alle Indizes i
  - gib i-tes Element aus

Aufgabe 2) Iterator

Erzeugen Sie die gleiche Ausgabe wie in Aufgabe 1 mit einem Iterator.

Die wesentlichen Programmschritte sind:

- Liste erzeugen
- mehrere Strings einfügen
- erzeuge einen Iterator zur Liste
- solange der Iterator noch ein Element hat
  - lies Element e
  - gib Element e aus

Aufgabe 3) Properties freiwillige Zusatzaufgabe

Schreiben Sie ein Programm, das die Systemeigenschaften liest und all diejenigen ausgibt, deren Namen mit *file* beginnen.

Hinweis: Programm 5.17 im Lehrbuch auf S. 129 ist ein guter Ausgangspunkt.

Aufgabe 4) Vorbereitung

Bearbeiten Sie im Lehrbuch das Kapitel 6 über Dateiverarbeitung (-S. 173).